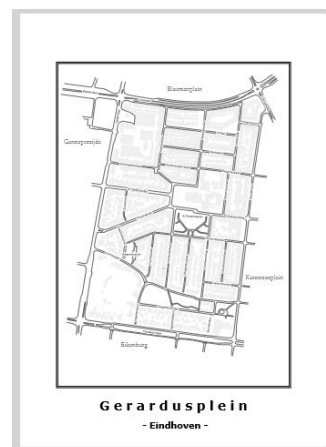
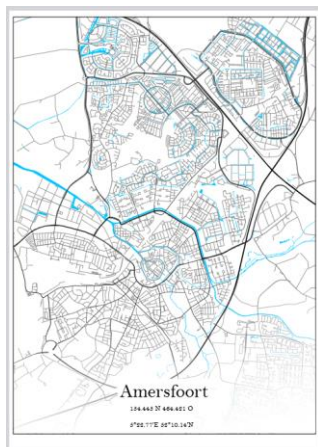


## Decoratieve kaart met open data

Er komen op social media maar ook in winkels zo nu en dan leuke voorbeelden voorbij van kaartproducten voor aan de muur thuis.

We kunnen als gis specialist dit soort kaarten natuurlijk ook zelf maken, met open data bijvoorbeeld.



*Noot: de kaartproducten met open data mogen we hierna niet zelf commercieel doorverkopen.*

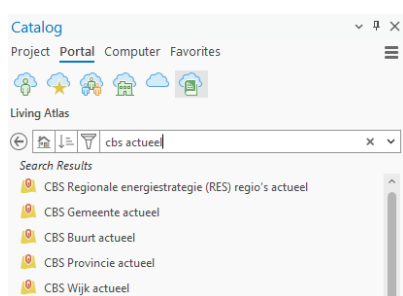
De oefening / dit document bestaat uit de volgende stappen:

Stap 1:	Open data zoeken.....	2
Stap 2:	Symbologie instellen .....	2
Stap 3:	Masker instellen .....	3
Stap 4:	Layout opmaken.....	4
Stap 5:	Export.....	6
Stap 6:	Extra data lagen .....	6

## Stap 1: Open data zoeken

Er is in Nederland veel ruimtelijke data beschikbaar die te gebruiken is voor een creatief kaartje.

- ❑ Open een nieuw ArcGIS Pro project en noem het kaartproject.
- ❑ Maak in dit project ook een nieuwe map aan (als die niet zojuist is aangemaakt).
- ❑ Hernoem deze map naar de naam van uw eigen gemeente.
- ❑ Ga met behulp van het Catalog paneel op zoek in de Living Atlas naar het NWB (wegvakken) en een recente CBS Gemeenten kaart.



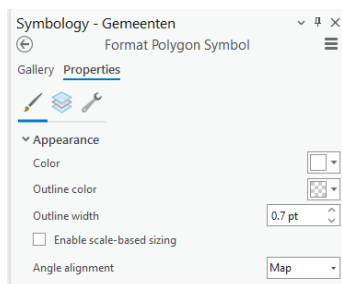
Het kan zijn dat de wegvakken niet door de schaalweergave worden getoond, dit is niet erg, we gaan zo inzoomen.

## Stap 2: Symbologie instellen

- ❑ Zoom een beetje in op uw gemeente. (zorg er voor dat we nog wat omliggende gemeenten kunnen zien)
- ❑ Geef de wegvakken laag vervolgens een **Single Symbol** weergave en maak deze zwart van kleur.
- ❑ In het **Feature Layer menu** van de laag kan de schaal nu worden weggehaald. Zet deze op <None>.

Het kan immers zijn dat u in een grote gemeente woont en dat de schaaldrempel van 24000 er voor zorgt er voor dat er niets wordt getoond.

- ❑ Haal vervolgens ook de schaaldrempel weg van de gemeente laag.
- ❑ Geef de gemeenten laag een volledig witte (single symbol) symbologie; een witte vlakvulling zonder zwarte rand.

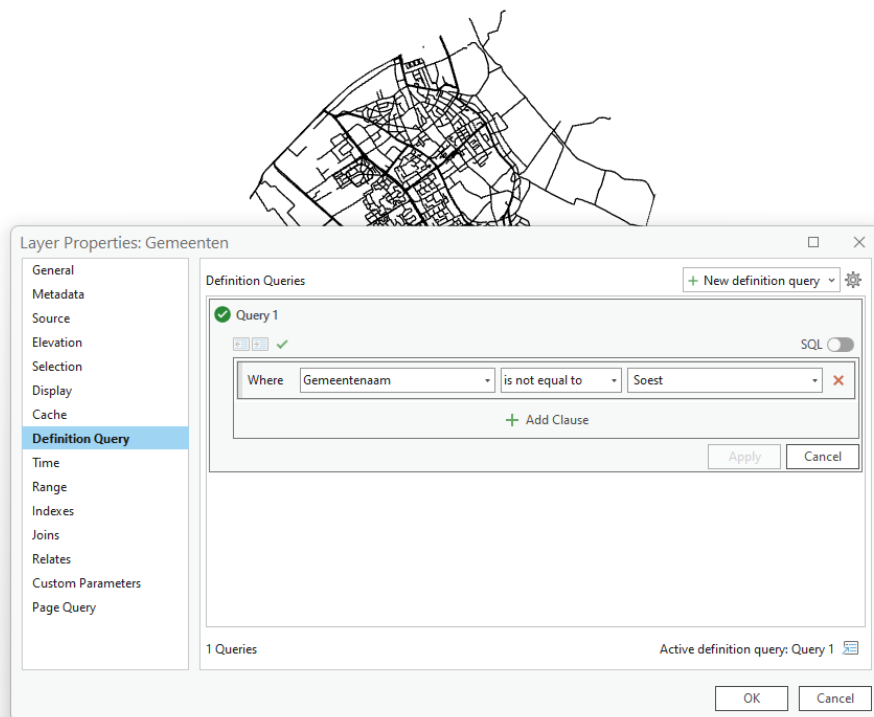


- ❑ Sleep de gemeentenlaag naar boven als eerst getoonde laag.

Als het goed is zien we nu een volledig wit map frame.

### Stap 3: Masker instellen

- ❑ Open de **Properties** van de gemeenten laag en ga naar het **Definition Query** Tabblad.
- ❑ Maak hier een vergelijkbare query met uw eigen gemeente:



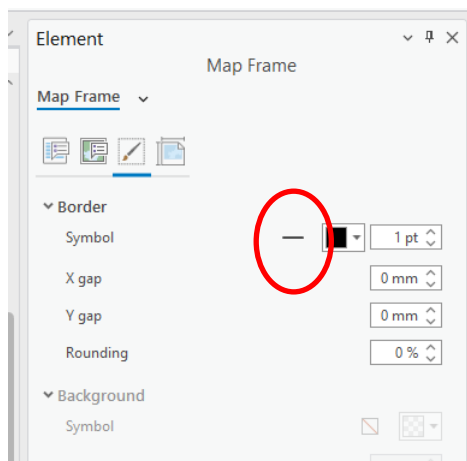
## Stap 4: Layout opmaken

Voeg nu via het **Insert** menu een nieuwe A4 layout toe. Kijk even afhankelijk van de vorm van uw gemeente of deze het beste op een liggende of een staande pagina zal passen.

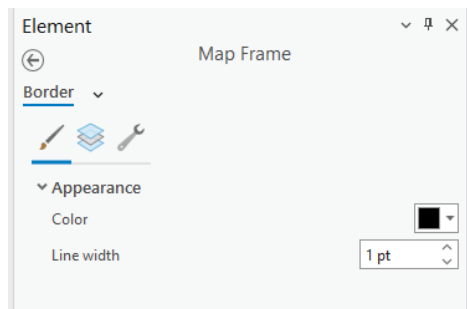
- ❑ Voeg vervolgens een nieuw **Map Frame** toe en maak deze ongeveer zo groot als de volledige pagina.

De kaart wordt nu op de Layout getoond met een dun zwart lijntje. Dit kunnen we eventueel weglaten maar ook aanpassen. We gaan het zelfs wat nadrukkelijker accentueren.

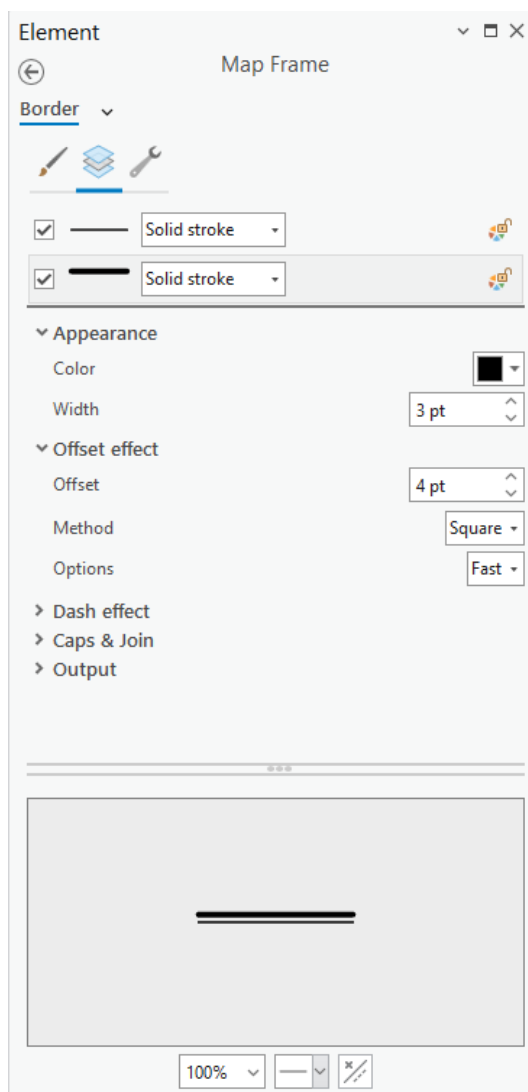
- ❑ Selecteer het Map frame en open de **Properties** (rechtsklik)
- ❑ Klik het zwarte lijnsymbooltje aan



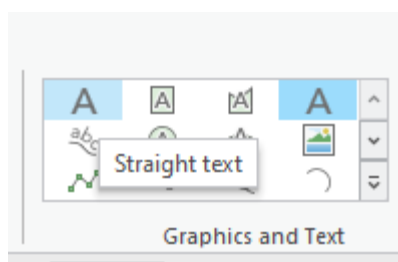
Het volgende scherm verschijnt:



- ❑ Klik vervolgens op het gereedschap symbooltje (Structure)
- ❑ Voeg nu een nieuwe Symbol Layer (Add Symbol Layer) toe van het type Stroke Layer.
- ❑ Ga nu vervolgens naar het middelste tabblad (Layers) en stel de nieuwe Solid Stroke zoals afgebeeld in:



- Voeg vervolgens een stuk tekst toe en typ hier de naam van uw gemeente.

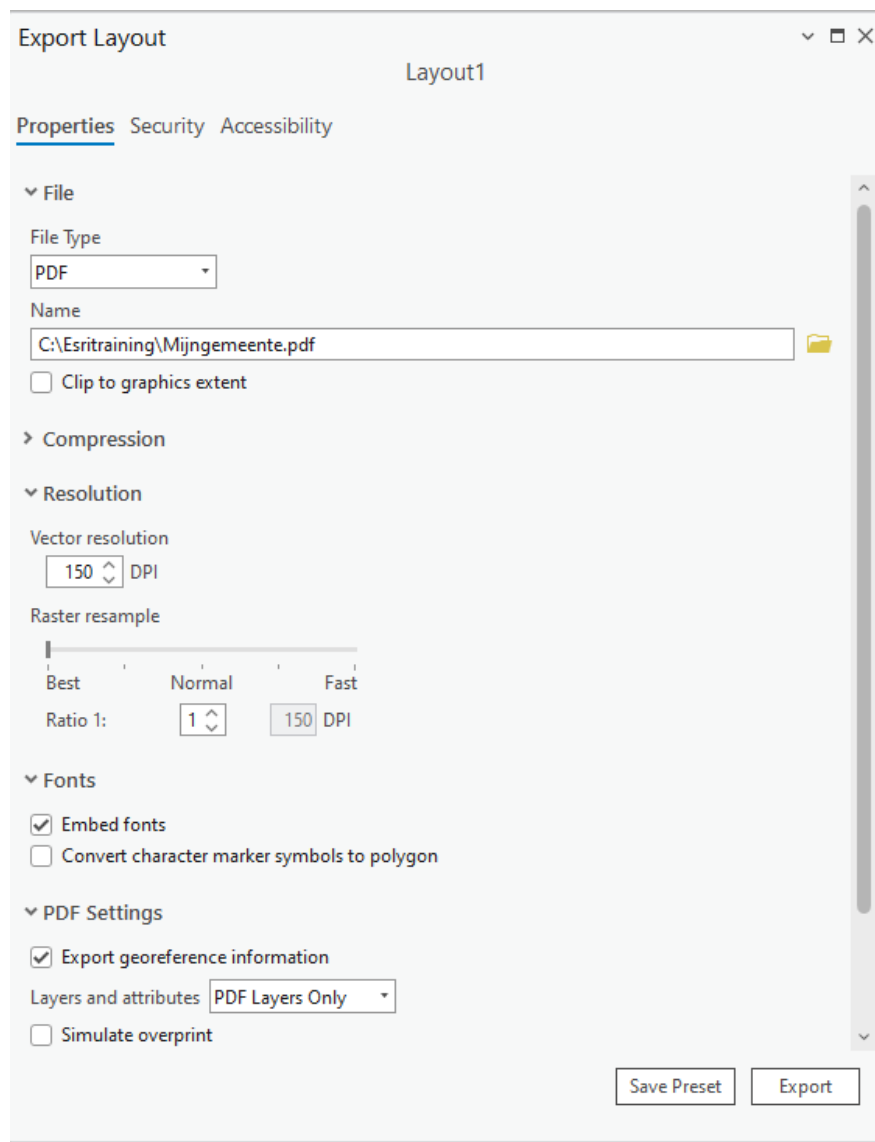


- Kies voor de opmaak een lettertype dat u bij de kaart vind passen.

## Stap 5: Export

- ❑ Exporteer de kaart naar een pdf document.

Aangezien er in de kaart geen luchtfoto wordt gebruikt is 150 dpi meer dan voldoende.



## Stap 6: Extra data lagen

Om de kaart een beetje een eigen tintje te geven kunnen er uiteraard extra lagen worden toegevoegd. Denk hierbij aan BAG panden of waterpartijen (uit de BGT) of misschien wel de AHN4.